

# PM-501 CHLORE LENT GRANULÉS



## DÉSINFECTION DE L'EAU

**PM-501 CHLORE LENT GRANULÉS** Trichlore avec 90% de chlore actif. Produit très concentré, algicide et bactéricide, pour la désinfection des eaux de piscines.

### MÉTHODE ET DOSE D'EMPLOI

#### En début de saison

- Ajuster le pH entre 7.2 et 7.6.
- Ajouter 1 – 2 g/m<sup>3</sup> de PM-501 CHLORE LENT GRANULÉS par jour et comparer avec le test-kit afin que le chlore libre soit entre 1 – 1.5 ppm.

#### Traitement de choc

- En cas d'observation d'algues dans la piscine, une turbidité, odeur de chlore, en cas de prévision de mauvais temps ou d'une sur fréquentation de la piscine, ajouter 10 g/m<sup>3</sup> de PM-501 CHLORE LENT GRANULÉS.

#### Mode d'emploi

- Avec un revêtement céramique, il peut être ajouté directement dans la piscine, en le dispersant sur la piscine.
- Avec un revêtement PVC ou polyester, il est préconisé de le diluer dans un seau d'eau.

### PROPRIETES PHYSIQUES

- Apparence : solide granulé blanc
- Odeur : forte de chlore
- Chlore disponible : min. 90%
- Humidité : max. 0,2%
- pH (solution à 1%): 2.7- 3.3
- Point de fusion/congélation : 247 °C avec décomposition
- Solubilité dans l'eau (20 °C): 14 g/L
- Produit comburant

### PRÉCAUTIONS ET CONSEILS DE PRUDENCE

- Risque d'incendie au contact avec des matières combustibles.
- Nocif en cas d'ingestion. Irritant pour les yeux et les voies respiratoires.
- En contact avec des acides, libère un gaz toxique.
- Très toxique pour les organismes aquatiques.
- Ne pas utiliser en combinaison avec d'autres produits. Vous pouvez libérer des gaz dangereux (chlore).
- Tenir hors de portée des enfants.
- Conserver le récipient dans un endroit sec.
- Portez des gants et une protection des yeux / du visage.
- En cas d'accident ou de malaise, consulter immédiatement un médecin (si possible, lui montrer l'étiquette).
- En cas d'incendie, utilisez de l'eau pour l'éteindre.
- Éliminer le produit et/ou récipient en conformité avec la réglementation en vigueur.

### PRÉSENTATION

Emballages de 1, 5 et 25 Kg